



## Varjo XR-3

Le seul casque de réalité mixte au monde offrant une résolution humaine (plus de 70 PPD) et le plus grand champ de vision (115 degrés) garantit l'expérience de réalité mixte la plus naturelle et immersive jamais construite.

Avec des couleurs précises et calibrées individuellement pour un réalisme inégalé, le Varjo XR-3 établit une nouvelle norme industrielle pour la fidélité visuelle à travers les réalités.

Tarifs pro ***Nous consulter***

### Usages privilégiés

- Formation
- Simulation
- Ingénierie



Résolution humaine



115°

### ADD FEATURES

Réalité mixte  
Eye Tracking  
Hand tracking

### Compatibilité produits INO-VR

- Shift
- All in One
- PC Desktop

### Configuration PC minimum\* :

- CPU : Intel Core i9-9900K, Intel Xeon W-2245 8-core, AMD Ryzen 7 3700X
- GPU : GeForce RTX 3080 / Quadro RTX A6000
- RAM : 32 Gb
- OS : Windows 10 ou 11

*\*nous contacter pour trouver la meilleure configuration selon votre usage*

### Caractéristiques

Type d'écran	Full Frame Bionic Display with human-eye resolution.
Résolution	Focus area (27° x 27°) at 70 PPD uOLED, 1920 x 1920 px per eye Peripheral area at over 30 PPD LCD, 2880 x 2720 px per eye
Champs de vision	Horizontal 115°
Fréquence d'affichage	90 Hz
Tracking du casque	SteamVR™ 2.0 (recommended) or 1.0 tracking system Varjo inside-out tracking (beta) utilizing RGB video pass-through cameras
Audio	3.5mm audio jack with microphone support
Microphone	3.5mm audio jack with microphone support
Connectivité	Two headset adapters in-box Two USB-C cables (5 m) in-box PC Connections: 2 x DisplayPort and 2 x USB-A 3.0+
IPD (Distance Inter-Pupillaire)	Automatic interpupillary distance adjustment 59-71mm
Ergonomie	3-point precision fit headband Replaceable, easy-to-clean polyurethane face cushions
Tracking des mains	Ultraleap Gemini (v5)
Tracking des yeux	200 Hz with sub-degree accuracy; 1-dot calibration for foveated rendering
Réalité Mixte	Ultra-low latency, dual 12-megapixel video pass-through at 90 Hz
Autonomie	Powered by cable
Contrôleurs	controllers HTC, Valve